學生為本的探究式學習

探究式學習鼓勵學生發問,運用不同方式收集資料,透過尋找答案及構思解決問題的方法,更 深入理解學習主題,有助提升學生的創造力、批判性思考和解難能力。

一起看看兩間於 2021 香港環境卓越大獎(學校界別)特別獎項 - 「最佳環境教育方案大獎」 中獲得傑出獎的中學如何推行探究式學習,於校園推廣可持續發展。

方案一:思·創·好世界

(香港聖公會何明華會督中學)

主題: 可持續發展的城市生活

學習目標: ● 認識「可持續發展」的定義及其與城市相關的可持續發展目標

• 提升對個人、社會及環境現象的認識

• 利用 micro:bit 技術, 創造小發明以解決或改善城市生活中遇到的問題

• 融合不同學科的知識和技能作深度學習

• 發展批判性思考、自主學習能力、創造力、發現及解決問題的能力

對象: 中二級學生

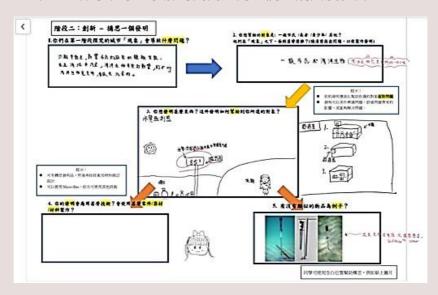
科目: 跨學科 STEAM 專題研習計劃,涵蓋綜合人文、生涯規劃、地理、科學、電

腦、視覺藝術、英文等不同科目

推行學年: 2020-21 (項目為期四個月)

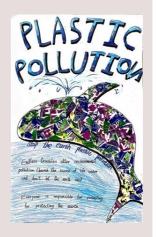
內容: 1. 認識城市環境問題

學生分成小組選擇一個香港城市環境問題或現象作探究主題‧例如氣溫 上升、空氣污染等‧了解有關問題的現況、成因及影響。



2. 報告

各小組將所蒐集的資料及不同學科的知識,以文字、影片、海報等方式向其他同學匯報。



3. 運用 micro:bit 設計小發明 / 模型

設計一個智能小裝置,或製作模型及解説圖,嘗試 解決或改善該城市環境問題。



出色之處:

- 由學生主導 · 學生可以就觀察和討論結果決定小組的主題 · 較容易投入參與 · 並與同儕互相學習 。
- ★ 從構思和推行階段均展現了不同學科的緊密合作和交流。
- ▶ 邀請外間機構教導學生使用 micro:bit 的技巧, 善用科技解決問題。
- ★ 於計劃前後進行學生問卷調查 · 並於不同階段透過自我評核 、老師及組員評分作檢討 · 有效評估方案的成效。
- 根據過往檢討結果將主題由「全球暖化」改為「可持續發展」・更能讓學生了解日常生活中不同的環境問題。

方案二: 咪做大嘥鬼

(台山商會中學)

主題: 香港的廚餘問題:你是否同意「政府應為香港的廚餘問題負上最大責任?」

學習目標: ● 了解香港的廚餘問題情況及成因、解決廚餘問題的政策及局限

• 建立珍惜食物的正面價值觀

• 一同承擔解決香港廚餘問題的責任

• 實踐可持續發展的飲食模式,並向身邊人推廣

對象: 中四級學生

科目: 通識教育科

推行學年: 2020-21

內容: 1. 課堂探究

由學生分組進行小組討論,從不同持分者的角度出發,了解香港廚餘問題的成因、影響及作出政策評估。

2. 課外探究

學生紀錄個人的飲食習慣,從而反思自己作為家庭成員及消費者在家居 及商業廚餘的責任。學生訪問家長及社區的食肆店東,再自行搜集資 料,一同建構課堂。



紀錄個人飲食習慣



訪問家長及社區的食肆店東

3. 建立正面價值觀

學生進行價值判斷,了解自身及不同持份者的價值觀與廚餘問題的關聯。學生進行價值觀實踐,設計有營養及環保的食譜,並向家長及食肆店東介紹食譜。



「少廢至營」環保食譜烹飪比賽

出色之處:

- 學生為本,由學生主動探索有關廚餘的環保議題,老師從旁引導,逐步建構學生對議題的 認知、情意及價值觀。
- ★ 從多角度切入主題,並創造機會讓學生收集第一手資訊,了解不同持份者的看法和意見。
- ★ 紀錄自身的飲食習慣,有助促進學生反思自己的價值觀和作出行為上的改變。
- ▶ 以學生設計及烹調環保食譜作結,讓學生實踐所學,並與其他擔任評審的持份者(家長及食肆店東)共同分享學習成果。
- ┢ 透過優質教育基金計劃成果分享會推廣方案,與其他學校代表分享經驗。

總結

兩個教育方案的共同優點:

- ✓ 學習活動的主題連結學生的日常生活,有助將所學的知識與生活經驗融合
- ✓ 包括一系列<mark>多元化的學習活動</mark>,並讓學生透過接觸 micro:bit、設計食譜及烹調菜式等 獲取新技能或體驗,增加學生的學習興趣和參與度
- ✓ 提供自主學習機會,學生擁有獨一無二的創作成果,有助加深印象和建立成功感
- ✓ 在小組討論時分配學生擔任不同角色,並於合作後進行同儕檢討,加強小組學習成效